**Licenciatura em Engenharia Informática**

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

*Instituto Politécnico de Viana do Castelo*

Unidade curricular de

TM

TP1 – Unity 3D Snake Game

Pedro Poças Nº28976

2023/2024

Jogo:

<https://github.com/Pedro-P0/TP1-28976.git>

## Instruções de jogabilidade

* Teclas do teclado (a/<- ou d/->) para movimentar a cobra.
* Usar rato para clicar no botão restart quando morrer.
* Comer as bolas vermelhas para obter pontuação conseguintemente a cobra aumenta de tamanho e velocidade.

## Implementações mais importantes

Script Câmera do jogo

Com este script vai ser possível a câmera seguir o objeto verificando a distância entre a câmera e o objeto.

## Uma imagem com texto, captura de ecrã, software Descrição gerada automaticamente

Script SnakeController

A função update está responsável por movimentar a cobra podendo girar a cobra para a esquerda ou direita.

Ao comer uma bola vermelha a cobra aumenta o corpo que vai juntar à última posição do corpo da cobra.

Por final, o score vai atualizando dependendo do score atualmente.

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamenteEsta função está responsável por adicionar novos corpos da cobra á lista do corpo que a cobra tem.

## Melhorias para fazer no futuro

## Adicionar mais obstáculos dependendo o score

## Spawnar apples aleatoriamente dentro do jogo

## A cobra colidir com o seu próprio corpo